Laporan Praktikum Algoritma Dan Pemrograman



2022131003

Endri Yanto

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Komputer

Universitas Universal 2022

|  |  |
| --- | --- |
| **Pelaksanaan** | |
| Pertemuan Ke | **Empat (4)** |
| Tanggal Pelaksanaan | **13 September 2022** |
| Tempat Pelaksanaan | **B.507** |
| Judul Praktikum | **Pengantar bahasa C++** |

|  |
| --- |
| **Tujuan Praktikum** |
| *Berisi capaian/ kemampuan apa yang diperoleh setelah melakukan praktikum Contoh:*   1. *Menambah pemahaman terkait bahasa pemograman C++.* 2. *Dapat membuat aplikasi menggunakan bahasa pemograman C++ dengan operator yang sesuai.* |

|  |
| --- |
| **Pembahasan** |
| *Berisi penjelasan terkait semua percobaan yang telah kita lakukan, anda harus membahasnya satu per satu, mulai dari percobaan yang dilakukan, kesesuaian dan kesalahan yang terjadi.*  *Contoh:*  ***Praktik 1.*** *Berikan Penjelasan Perbaris dari Pratikum 1*   * *Baris 1: merupakan file library yang digunakan agar fungsi yang diguanakan pada aplikasi dapat dipanggil.* * *Baris 2: digunakan untuk memberikan informasi kepada compiler jika aplikasi ini menggunakan seluruh fungsi yang menjadi bagian dari sebuah namespace std tersebut.* * *Baris 4: merupakan fungsi utama dari bahasa pemograman C++ dan terdiri dari banyak fungsi didalamnya.* * *Baris 6: merupakan sebuah deklarasi untuk tipe data int atau integer yang merupakan bilangan bulat* * *Baris 7: merupakan sebuah deklarasi untuk tipe data float atau yang dapat disebut juga floating point yang merupakan bilangan desimal dengan variable D* * *Baris 8: merupakan isi dari variable D yaitu bilangan -18.22* * *Baris 10: merupakan perintah untuk menampilkan output ke user, lalu menggunakan variable atau deklarasi M untuk menampilkan hasilnya* * *Baris 11: mirip seperti pada baris ke 10 tetapi memiliki perbedaan yaitu pada variable atau deklarasi yang digunakan yaitu menggunakan variable atau deklerasi D* * *Baris 13: merupakan nilai kembalian ke fungsi utama* * *Baris 14: akhir dari statement* |
| ***Praktik 2.*** *Mecoba Pratikum Lalu Mencoba Menjawab pertanyaan*   1. *Operator yang digunakan pada baris 6 adalah operator assignment yang merupakan operator untuk memasukkan nilai ke variabel angka* 2. *Operator apa yang digunakan pada baris 7 (ada 4 operator yang digunakan) keempat operator tersebut adalah:*    * *Operator AND (&&)*   *Termasuk dalam operator logika yang termasuk operator binary, yang digunkaan untuk sebuah kondisi dengan true menampilkan 1 dan fals menampilkan 0.*   * + *Operator Lebih Besar (>)*   *Operator relasional yaitu yang digunakan untuk menentukan relasi 2 operand.*   * + *Operator Lebih Kecil (<)*   *Operator relasional yaitu yang digunakan untuk menentukan relasi 2 operand.*   * + *Operator Assignment*   *Penugasan untuk menentukan apakah lebih besar dari 99 dan lebih kecil dari 1000.*   1. *Apa hasil dari kode tersebut ? Mengapa hasilnya demikin ?*   *Hasil dari kode ini dalah 0, karena angka yang di masukkan adalah 10 sedangkan 10 lebih kecil dari pada 99 makanya hasilnya adalah 0.* |
| ***Praktik 3.*** *Beri Penjelasan Perbaris Maksud dari Kode yang Dipraktekan*   * *Baris 1: merupakan file library yang digunakan agar fungsi yang diguanakan pada aplikasi dapat dipanggil.* * *Baris 2: digunakan untuk memberikan informasi kepada compiler jika aplikasi ini menggunakan seluruh fungsi yang menjadi bagian dari sebuah namespace std tersebut.* * *Baris 4: merupakan fungsi utama dari bahasa pemograman C++ dan terdiri dari banyak fungsi didalamnya.* * *Baris 5: digunakan untuk meminta user menginputkan nilai integer atau bilangan bulat* * *Baris 6: menampilkan output ke user* * *Baris 7: menggunakan operasi ternery, aritmatika, dan relasional yang merupakan tempat untuk melakukan operasi perhitungan untuk menentukan apakah bilangan yang diinputkan user tersebut meruapakan bilangan genap atau tidak dengann menggunakan pembagi dua untuk menentukannya, jika dapat habis dibagi dua maka itu adalah*   *bilangan genap, jika tidak maka itu adalah bilangan ganjil.*   * *Baris 8: akhir dari statement* |

|  |
| --- |
| **Latihan** |
| Latihan 1. Buatlah aplikasi untuk mencari volume kerucut  **Jawaban**: |
| Latihan 2. Dengan menggunakan operator ternery buatlah program untuk menentukan umur dari inputan user.  **Jawaban:** |
| Latihan 3 Buatlah aplikasi untuk Menghitung Kebutuhan Kalori  **Jawaban**: |

|  |
| --- |
| **Kesimpulan** |
| *Berisi kesimpulan dari praktikum yang telah dilakukan Contoh:*  *Kesimpulan praktik 1:*  *1. Setelah melakukan praktik 1 saya mengetahui setiap codingan yang saya ketik* |
| *Kesimpulan praktik 2:*   1. *Saya jadi mengetahui setiap operator yang digunakan dalam membuat sebuah aplikasi pada praktik 2* 2. *Saya dapat menganalisis sebuah codingan dengan contoh yang ada* |
| *Kesimpulan praktik 3:*  *1. Saya mengetahui cara membuat aplikasi menentukan bilangan ganjil genap dengan menggunakan operator ternary* |

|  |
| --- |
| **Lampiran** |
| *Praktik 1*    *Praktik 2*    *Praktik 3* |

|  |
| --- |
| *Latihan 2*    *Latihan 3* |